



Regolamento Ufficiale della Pallacanestro 2008

Variazioni 2008 al Regolamento Tecnico di Gioco

Approvato dal
Comitato Direttivo FIBA
Pechino, 26 Aprile 2008

In vigore dal 1° Ottobre 2008

Tradotto e preparato
dal Settore Istruttori C.I.A.

FEDERAZIONE
ITALIANA
PALLACANESTRO 

Variazioni 2008 al Regolamento Tecnico di Gioco

Anche per la prossima stagione sportiva la F.I.B.A., attraverso il suo Central Board e la consulenza della sua Commissione Tecnica, ha approvato ed introdotto delle modifiche al Regolamento Tecnico di Gioco.

La presentazione e l'illustrazione delle nuove Regole sono state proposte da FIBA Europe agli Istruttori ed Arbitri Internazionali nel corso dei Clinic di giugno/luglio u.s. che si sono tenuti rispettivamente a Las Palmas e Monaco.

La nuova stesura del Regolamento Tecnico di Gioco entrerà in vigore, come sempre atteso, a far data dal 1° ottobre dopo il termine dei Giochi Olimpici di Pechino 2008; in ogni caso è lasciata alle singole Federazioni Nazionali la possibilità di definirne l'introduzione diversamente, un poco prima - un poco dopo, tenuto conto delle date d'inizio dei propri Campionati.

Per quanto riguarda i Campionati della F.I.P., le modalità d'applicazione delle variazioni in questione saranno definite nel corso del prossimo Consiglio Federale del 26/07/2008.

Ancora una volta, sono stati introdotti:

- dei semplici cambiamenti nei termini allo scopo di rendere più facile l'intendimento delle regole,
- delle variazioni regolamentari concrete per fornire il massimo bilanciamento nelle opportunità tra la squadra in difesa e quella in attacco,
- delle nuove possibilità tecniche per i giocatori al fine di rendere il gioco più dinamico e spettacolare.

Vediamo di fornire uno schematico dettaglio delle singole variazioni, che avranno più ampia, completa e sostanziale proposizione per tutti i tesserati in occasione dei Raduni precampionato previsti per il mese di settembre p.v..

Ciò anche nell'ottica di poter recepire, fino a quella data, eventuali interpretazioni ufficiali che dovessero intervenire.

Specifiche

1. Art. 4.3 - Divise di gioco

La disposizione che permetteva di indossare T-shirt, indipendentemente da come fossero, sotto la maglia di gioco non è più valida.

2. Art. 25.2.3 - Giocatore caduto sul terreno

Diventa legale l'azione di un giocatore che cade a terra e scivola sul terreno, mentre trattiene la palla tra le mani.

3. Art. 28.1.3 - Palla in zona d'attacco

E' specificato che, oltre ai casi già previsti, la palla è da considerarsi nella zona d'attacco di una squadra, durante un'azione di palleggio dalla zona di difesa in attacco, quando ambedue i piedi del palleggiatore e la palla sono a contatto con la zona d'attacco.

4. Art. 30.1.2 - Ritorno della palla nella zona di difesa

Non è più considerata violazione il caso del giocatore che, saltato dalla sua zona di attacco, acquisisce un nuovo controllo di palla per la propria squadra, mentre è in aria, e poi atterra nella sua zona di difesa.

5. Art. 31 - Interferenza sul tentativo di realizzazione e sul canestro

Un giocatore commette interferenza sul canestro (e non più una semplice violazione) in tutti i casi in cui, con la mano, attraversi il canestro da sotto e tocchi la palla, comprese le situazioni di rimbalzo, passaggio, etc.

6. Art. 36.1.4 - Fallo antisportivo

Se un giocatore difensore causa con un avversario un contatto da dietro o lateralmente in un tentativo di fermare un contropiede e non vi siano avversari tra l'attaccante ed il canestro avversario, tale contatto deve essere giudicato come antisportivo.

7. Art. 38.3.1 - Fallo tecnico

Un fallo tecnico potrà essere sanzionato ai danni di un giocatore per il suo eccessivo agitare dei gomiti (uso minaccioso, senza contatto).

8. Art. 50.2, 3° punto - Addetto all'apparecchio dei 24 secondi

L'addetto all'apparecchio dei 24" fermerà e resetterà a 24" la propria attrezzatura, con i display spenti, in tutte le situazioni in cui la palla tocchi l'anello della squadra avversaria, a meno che la stessa non si blocchi sul sostegno del canestro.

> > > < < <